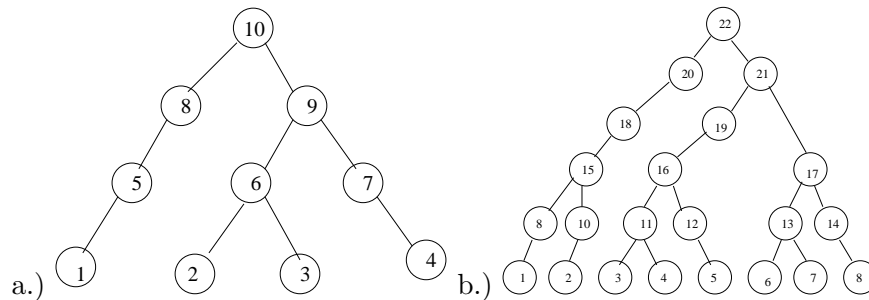




9. Übungsblatt Informatik II  
 (Abgabe: 22.06.2005)

1. Aufgabe: (Aho-Ullmann Algorithmus) (3 + 4 Punkte)

Wende den Aho-Ullmann Algorithmus auf die gegebenen Graphen an.



Beschreibe dein Vorgehen mittels den Funktionen:

**set(i)** Setze eine Marke auf Knoten i

**move(i,j)** Verschiebe eine Marke von Knoten i auf Knoten j

**remove(i)** Lösche Marke vom Knoten i

2. Aufgabe: (Ausdrucksauswertung) (8 Punkte)

Die Variablen des gegebenen Ausdrucks sind alle im Memory. Wieviele Register benötigt der C0 Compiler um den gegebenen Ausdruck auszuwerten? Eckige Klammern entsprechen runden Klammern für die Ausdrucksauswertung.

$$-([[-(- - a1 + (-b3))] + ([-(x9 + z) * (-a3)] / [(m4 + n3) * -b])])$$

3. Aufgabe: (Code Generierung) (5 Punkte)

Gib analog zur Codegenerierung für Array Zugriffe aus der Vorlesung den generierten Code für einen Struct Zugriff an.