



10. Übungsblatt Informatik II (Abgabe: 29.06.2005)

1. **Aufgabe: (Zahldarstellung)** (2 + 5 Punkte)

Der Compiler benötigt einen Algorithmus um eine in C_0 gegebene Dezimalkonstante $\langle d \rangle_{10}$ in eine Two's Complement Zahl $[c]_2$ umzuwandeln. Bei der Codeerzeugung kann man davon ausgehen, daß die Konstante im darstellbaren Bereich liegt. Der Algorithmus braucht keine negativen Zahlen zu berücksichtigen, da der Code für $-_1d$, $d \geq 0$ in zwei Schritten erzeugt werden kann. Zuerst wird der Code für die positive Konstante erzeugt, danach der Code für unäres Minus.

- (a) Wie kann man bei der Codeerzeugung sicherstellen, daß die Konstante im darstellbaren Bereich liegt?
- (b) Gib den beschriebenen Algorithmus an.

2. **Aufgabe: (Multiplikationsroutine)** (4+ 3 + 4 Punkte)

Da unser einfacher Prozessor keine Multiplikationseinheit besitzt, müssen sämtliche Multiplikationen durch einen Software Multiplikationsalgorithmus ersetzt werden.

- (a) Genügt es hier analog zu Aufgabe1 ebenfalls, daß der Algorithmus nur mit positiven Zahlen arbeiten muß? Begründe deine Antwort.
- (b) Schreibe einen Multiplikationsalgorithmus in DLX-Assembler, der den Wert von Register k mit dem Wert von Register j multipliziert und das Ergebnis in Register u speichert.
- (c) Seien x, y globale Variablen. Gib den erzeugten DLX Code für folgenden C_0 Code an:

`x=y[3];`

3. **Aufgabe: (Speicheraufteilung)** (2 + 6 Punkte)

Gegeben die Deklaration der globalen Variablen eines C_0 Programms, sowie die Deklaration der Funktionen f und h. Beide enthalten außer den angegebenen keine weiteren lokalen Variablen.

```
int x;  
int y;  
int f(int a, int b){int c; ...}  
int h(){int c; ...}
```

Die Funktionen f und h rufen sich gegenseitig rekursiv auf. Zeichne möglichst detailliert die Speicheraufteilung der C_0 , sowie der DLX Maschine zu den geforderten Zeitpunkten.

- (a) in den Konfigurationen c^0 bzw $d(0)$.
- (b) Nach Aufruf von f, h, f.

4. **Aufgabe: (Korrektheitsbeweis)** (8 Punkte)

Gegeben folgendes Codefragment. Es gilt: $0 < n < 2^{15}$, $result = 0$

```
while (n  $\neq$  0) do {  
  result = result + n;  
  n = n - 1}
```

Beweise, daß die while Schleife die Gauß'sche Summe berechnet. Hinweis: Der Induktionsschritt ist über den ersten Durchlauf der while Schleife zu führen, Induktionsvoraussetzung ist der Effekt der letzten k-1 Durchläufe