



## 10. Übungsblatt Informatik II (Abgabe: 29.06.2005)

---

1. **Aufgabe: (Zahldarstellung)** ( 2 + 5 Punkte)

Der Compiler benötigt einen Algorithmus um eine in  $C_0$  gegebene Dezimalkonstante  $\langle d \rangle_{10}$  in eine Two's Complement Zahl  $[c]_2$  umzuwandeln. Bei der Codeerzeugung kann man davon ausgehen, daß die Konstante im darstellbaren Bereich liegt. Der Algorithmus braucht keine negativen Zahlen zu berücksichtigen, da der Code für  $-_1d$ ,  $d \geq 0$  in zwei Schritten erzeugt werden kann. Zuerst wird der Code für die positive Konstante erzeugt, danach der Code für unäres Minus.

- (a) Wie kann man bei der Codeerzeugung sicherstellen, daß die Konstante im darstellbaren Bereich liegt?
- (b) Gib den beschriebenen Algorithmus an.

2. **Aufgabe: (Multiplikationsroutine)** ( 4+ 3 + 4 Punkte)

Da unser einfacher Prozessor keine Multiplikationseinheit besitzt, müssen sämtliche Multiplikationen durch einen Software Multiplikationsalgorithmus ersetzt werden.

- (a) Genügt es hier analog zu Aufgabe1 ebenfalls, daß der Algorithmus nur mit positiven Zahlen arbeiten muß? Begründe deine Antwort.
- (b) Schreibe einen Multiplikationsalgorithmus in DLX-Assembler, der den Wert von Register k mit dem Wert von Register j multipliziert und das Ergebnis in Register u speichert.
- (c) Seien x, y globale Variablen. Gib den erzeugten DLX Code für folgenden  $C_0$  Code an:

`x=y[3];`

3. **Aufgabe: (Speicheraufteilung)** ( 2 + 6 Punkte)

Gegeben die Deklaration der globalen Variablen eines  $C_0$  Programms, sowie die Deklaration der Funktionen f und h. Beide enthalten außer den angegebenen keine weiteren lokalen Variablen.

```
int x;  
int y;  
int f(int a, int b){int c; ...}  
int h(){int c; ...}
```

Die Funktionen f und h rufen sich gegenseitig rekursiv auf. Zeichne möglichst detailliert die Speicheraufteilung der  $C_0$ , sowie der DLX Maschine zu den geforderten Zeitpunkten.

- (a) in den Konfigurationen  $c^0$  bzw  $d(0)$ .
- (b) Nach Aufruf von f, h, f.

4. **Aufgabe: (Korrektheitsbeweis)** ( 8 Punkte)

Gegeben folgendes Codefragment. Es gilt:  $0 < n < 2^{15}$ ,  $result = 0$

```
while (n  $\neq$  0) do {  
  result = result + n;  
  n = n - 1}
```

Beweise, daß die while Schleife die Gauß'sche Summe berechnet. Hinweis: Der Induktionsschritt ist über den ersten Durchlauf der while Schleife zu führen, Induktionsvoraussetzung ist der Effekt der letzten k-1 Durchläufe